

뿃 서비스 이용약관

제1조 (목적)

본 약관은 주식회사 지엘엔인터내셔널(이하 "회사"라 합니다)이 회원에게 제공하는 뿃 서비스를 회원이 이용함에 있어, 회사와 회원 간의 권리, 의무 및 회원의 뿃 서비스 이용절차 등에 관한 사항을 규정하는 것을 목적으로 합니다.

제2조 (정의)

1. 본 약관에서 사용하는 용어의 정의는 다음과 같습니다.
 1. "뿃 서비스"란 회원이 전자적 장치를 통해 뿃 판매자가 제공하는 상품 또는 서비스(이하 "상품 등"이라 합니다)를 구매함에 있어서 회사가 회원에게 제공하는 뿃패스 서비스와 스톤 서비스 등을 총칭합니다.
 2. "뿃패스 서비스"란 회원이 뿃 판매자의 상품 등을 뿃머니를 이용하여 구매할 수 있도록 회사가 회원의 뿃머니 잔액과 회원이 입력한 뿃 서비스 비밀번호를 확인 후 그 대가를 결제할 수 있도록 제공하는 결제서비스를 말합니다.
 3. "뿃머니"란 회원이 직접 구매하거나, 이벤트 등을 통해 적립받아 회사로부터 부여 받은 회원 계정에 충전한 후 상품 등 구매를 위한 결제방법으로 사용할 수 있는 선불전자지급수단을 말합니다.
 4. "스톤 서비스"란 회원이 회사가 제시하는 프로모션에 참여하여 무상으로 지급 받은 적립식 스톤을 활용하여 뿃 판매자에서 상품 등을 구매 시 추가적인 할인 혜택을 누릴 수 있는 서비스를 말합니다.
 5. "스톤"이란 회원이 뿃 판매자를 통해 상품 등을 구매할 때 제공받을 수 있는 혜택이 전자적 방법으로 저장·기록되어 있는 증표를 말합니다.
 6. "회원사"란 회사와의 제휴계약에 따라 회원이 뿃패스 서비스를 이용할 수 있도록 뿃 판매자를 관리하는 국내외 사업자를 말합니다.
 7. "뿃 판매자"이란 회사 또는 회원사와의 계약에 따라 회원이 뿃패스 서비스를 이용할 수 있도록 상품 등을 제공하는 국내외 판매자를 말합니다.

8. "뫁 서비스 비밀번호"란 회원이 뫁 서비스 접근 및 이용시 필요로 하는 인증 수단으로서 회원이 본인임을 사전에 확인하고 스스로 설정하여 회사에 등록한 숫자를 말합니다.
9. "선불전자지급수단"이라 함은 이전 가능한 금전적 가치가 전자적 방법으로 저장되어 발행된 증표 또는 그 증표에 관한 정보로서 다음 각 목의 요건을 모두 갖춘 것을 말합니다.
 1. 발행인(「전자금융거래법 시행령」 제3조가 정하는 특수관계인을 포함) 외의 제3자로부터 상품 등을 구입하고 그 대가를 지급하는데 사용될 것
 2. 구입할 수 있는 상품 등의 범위가 2개 업종(「통계법」 제22조 제1항의 규정에 따라 통계청장이 고시하는 한국표준산업분류의 중분류상의 업종) 이상일 것
10. "충전"이라 함은 선불전자지급수단의 일정액을 확보하기 위하여 회원이 회사가 지정한 지불수단을 통해 선불전자지급수단을 구매하거나, 회사 또는 회사가 지정한 제3자의 이벤트 등(이하 "이벤트 등"이라 합니다)에서의 활동을 통해 선불전자지급수단을 적립 받는 것을 말합니다.
- 2 본 약관에서 사용하는 용어 중 본 조에서 정하지 아니한 것은 「전자금융거래 이용약관」 및 관련 법령에서 정하는 바에 따르며, 그 외에는 일반 상관례에 따릅니다.

제3조 (뫁머니 충전)

- 1 회원은 계좌 출금 등 회사가 정하는 지불수단으로 뫁머니를 구매하거나, 이벤트 등을 통해 회사로부터 무상으로 뫁머니를 지급받아 뫁머니를 충전할 수 있습니다.
- 2 회원은 회사로부터 부여받은 뫁머니 계정에 서비스 뫁머니 계정은 회사가 제휴한 은행 계좌와 연결할 수 있습니다.
- 3 회원은 회사가 지정한 지불수단을 통해 뫁머니를 구매함에 있어 제1항에서 규정하는 지불수단별로 지정된 금액으로 충전할 수 있으며, 지불수단에 따라 자체 제한금액이 있을 수 있습니다.
- 4 회사는 뫁 판매자 소재국의 정책에 따라 뫁머니의 보유, 충전, 결제 등의 한도를 달리 정할 수 있으며, 지역별 한도에 대한 세부 정책은 사전에 뫁 서비스 페이지 또는 회사의 홈페이지(이하 "홈페이지 등"이라고 합니다)를 통해 고지하고 시행합니다 .

- 5 회사는 락머니를 이욱한 불법행위, 부정사용 또는 비정상적 거래가 발생했다고 판단되거나 의심되는 경우 락머니의 보유, 충전, 결제 등의 한도를 감액하거나 제한할 수 있습니다.
- 6 회사는 다음 각 호의 어느 하나에 해당되는 경우 회원의 락머니 충전을 제한할 수 있습니다.
 1. 락 서비스 비밀번호의 오류 및 입력 횟수를 초과한 경우
 2. 락머니 발행권면 최고한도를 초과한 경우
 3. 락머니가 사고 신고된 경우
 4. 락머니 계정에 연결된 은행계좌에 다음 각 목에 따른 문제가 발생한 경우
 1. 잔액이 부족한 경우
 2. 해지되었거나 거래 중지된 경우
 3. 설정된 이체한도를 초과한 거래지시가 있는 경우
 4. 가압류·가처분 등 법적 지급제한 사유가 있거나 전자금융거래법 기타 관련 법령에 따라 거래제공이 부적법하다고 회사가 인정하는 경우
 5. 기타 기술적, 제도적 사유가 발생한 경우
- 7 회원은 결제 시 락머니 잔액이 부족한 경우, 부족한 잔액 상당의 락머니를 자동충전할 수 있습니다.

제4조 (추심이체 출금동의 및 철회)

- 1 회원은 관련 법령에 따라 회사가 정한 방식으로 추심이체의 출금 동의를 합니다.
- 2 회원은 회사의 거래지시에 따라 회원의 계좌 원장에 출금기록이 끝나기 전까지 회사에게 규정에 따른 동意的 철회를 요청할 수 있으며 회원은 회사에 대한 철회의 의사표시 이전에 발생한 출금에 대해서는 이의제기를 할 수 없습니다. 단, 회사는 대량으로 처리하는 거래에는 미리 정한 내용에 따라 동意的 철회시기를 달리 정할 수 있습니다.
- 3 회원은 계정에 연결된 계좌를 삭제하는 방법으로 추심이체의 출금 동의를 철회할 수 있습니다.

제5조 (락머니 이욱 및 차감)

- 1 뭇머니를 이용하고자 하는 회원은 회사가 정한 절차에 따라 본 약관과 「전자금융거래 이용약관」에 동의하여야 하며, 「외국환거래법령」을 준수하여야 합니다.
- 2 회원은 뭇 판매자의 상품 등을 구매할 때 뭇머니를 지불수단으로 사용할 수 있습니다.
- 3 뭇머니는 상품 등의 구매완료 시점에 즉시 차감됩니다.
- 4 회원이 뭇머니를 사용하는 경우 회원이 이벤트 등을 통해 적립받은 무상의 뭇머니, 회원이 구매한 뭇머니의 순서로 차감됩니다.
- 5 회사는 회원에 대해 뭇머니 서비스 이용에 관하여 수수료를 부과할 수 있습니다. 이때 회사는 판매자에 따라 결제수수료를 달리 부과하는 등 수수료 정책을 사전에 홈페이지 등을 통해 고지하고 시행합니다.
- 6 환율이 적용되는 거래의 경우 상품 등의 결제금액은 뭇패스 매입율에 의해 미국 달러화로 환산되어 뭇 판매자에게 지급되며, 회원은 위 결제금액에 뭇패스 매도율을 적용하여 원화로 환산된 금액에 제5항의 수수료가 더해진 최종 결제대금 상당의 뭇머니를 지불합니다.

제6조 (뭇머니의 소멸)

- 1 유상으로 발행된 뭇머니의 소멸시효는 마지막 적립, 충전일, 전환일 또는 사용일부터 10년이며, 회원은 회사가 정한 소멸시효 내에서만 뭇머니를 사용할 수 있습니다.
- 2 무상으로 제공된 뭇머니의 유효기간은 그 적립일로부터 10년이며, 사용 후 청약철회 등으로 인하여 재지급되는 무상의 유효기간은 재지급 시점을 기준으로 10년입니다. 회사는 뭇머니 무상 지급에 관한 이벤트 등 서비스가 제공되는 전자적 장치의 화면을 통하여 유효기간 설정 여부 및 그 기간을 사전에 고지합니다.
- 3 회원이 본 약관에 대한 동의를 철회하는 경우 무상으로 제공되는 뭇머니는 소멸되어 환급이 불가능합니다.

제7조 (환급 및 구매취소 등)

- 1 회원은 다음 각 호에 따라 보유 중인 뭇머니의 환급을 요청하여 뭇 계정에 연결된 은행계좌로 뭇머니를 환급받을 수 있습니다.
 1. 유상으로 충전한 뭇머니의 경우에는 충전일로부터 7일 이내에 환급요청이 있는 경우에 한하여 전액 환급합니다.

2. 상품 구매나 이벤트 등을 통하여 회사로부터 무상으로 제공받거나 전환된 띃머니의 경우에는 환급 대상에서 제외됩니다. 단, 무상 제공시에 환급이 가능함을 회원에게 사전에 공지하거나 통지한 경우 당해 띃머니의 경우에는 이를 환급합니다.
- 2 제1항에도 불구하고, 천재지변 등의 사유로 판매자가 상품 등을 제공하기 곤란하여 회원이 띃머니를 사용하지 못하게 된 경우 또는 띃머니의 결함으로 판매점이 상품 등을 제공하지 못한 경우에는 띃머니에 기록된 잔액의 전부를 환급합니다.
- 3 회원이 반품 등의 이유로 띃 판매자와의 합의 또는 기타 관련법령에 따라 적법·유효하게 띃 머니를 사용한 상품 등의 구매를 취소하는 경우 회사는 상품 등 구매시 사용한 띃머니를 재충전하는 것을 원칙으로 하며, 환율변동으로 인해 발생한 손익은 회사가 부담합니다.
- 4 회원은 회사에서 정한 기한 및 이용방법에 따라 띃머니를 이용할 수 있으며, 회사는 환급 등 구체적인 사항을 홈페이지 등을 통해 안내합니다.

제8조 (띃머니의 양도금지)

회원은 띃머니를 양도, 판매, 담보제공 등의 처분행위를 할 수 없습니다.

제9조 (띃머니의 한도 등)

- 1 회사는 띃머니에 대해 실지명의당 최고 200만원을 보유한도로 합니다. 단, 보유 한도는 회사의 정책에 따라 감액될 수 있습니다.
- 2 회사의 정책 및 결제업체의 기준에 따라 회원의 결제수단별 월 누적 결제액 및 결제한도가 제한될 수 있습니다.

제10조 (스톤 서비스 이용방법 등)

- 1 회원은 프로모션 참여 등 회사가 정한 조건을 충족한 경우 정해진 조건에 따라 스톤을 무상으로 적립 받을 수 있습니다.
- 2 회원은 적립된 스톤으로 회사가 정하는 절차와 조건에 따라 띃패스 서비스 이용시 일정한 할인 혜택을 부여받을 수 있습니다.
- 3 스톤의 유효기간은 없습니다. 다만, 전자금융거래계약이 「전자금융거래 이용약관」에 따라 해지·해제되는 경우 해당 스톤은 회수됩니다.

- 4 회원이 회사가 허용하지 않는 방법 등으로 부당하거나 부정하게 이익을 취할 시, 회사는 회원의 스톤에 대하여 회수나 사용 중지 조치를 취할 수 있습니다.
- 5 다음 각 호에 해당하는 경우 회사는 적립한 스톤을 회수할 수 있습니다.
 1. 비정상적인 형태로 프로모션 참여
 2. 비정상적인 형태의 적립이나 이용 등 회사가 허용하지 않는 방법 또는 락 서비스 시스템을 이용해 부당하거나 부정하게 이익을 취하는 경우

제11조 (대리 및 보증의 부인)

- 1 회사는 회원과 락 판매자 간의 상품 등의 거래를 위한 시스템을 운영 및 관리, 제공할 뿐이며, 회원과 락 판매자를 대리하지 않습니다. 또한, 회원과 락 판매자 간에 성립된 상품 등 거래와 관련한 책임은 해당 회원과 락 판매자가 직접 부담하여야 합니다.
- 2 회사는 락 서비스를 통하여 이루어지는 회원과 락 판매자 간의 상품 등의 거래와 관련하여 판매의사 또는 구매의사의 존재여부 및 진정성, 상품 등의 품질, 완전성, 안전성, 적법성 및 타인의 권리에 대한 비침해성, 회원과 락 판매자가 입력한 정보 및 그 정보를 통하여 링크된 URL에 게재된 자료의 진실성 또는 적법성 등에 대하여 보증하지 아니하며, 이와 관련한 위험은 회사의 귀책사유가 없는 한 해당 회원과 락 판매자가 부담합니다.
- 3 회사는 락 서비스와 관련하여 회원에게 상품 등을 판매하거나 락 판매자로부터 상품 등을 구매하지 않으며, 단지 회원과 락 판매자 간의 상품 등 거래의 편의성을 증진시키는 결제 도구만을 개발 및 제공합니다.

제12조 (회원의 의무)

- 1 회원은 회사가 정하고 인정하는 방식에 따라 락머니, 스톤을 사용하여야 합니다.
- 2 회원은 본 약관 및 회사가 홈페이지 등에서 고지하는 내용을 준수하여야 하며, 본 약관 및 고지내용을 위반하거나 이행하지 아니하여 발생하는 손실 및 손해에 대하여 책임을 부담합니다.

- 3 회원은 상품 등을 구매하기 전에 반드시 상품 등의 상세 내용과 거래의 조건을 정확하게 확인한 후 구매를 하여야 합니다. 회원은 구매하려는 상품 등의 내용과 거래의 조건을 확인하지 않고 구매하여 발생한 손실과 손해에 대한 책임을 부담할 수 있습니다.
- 4 회원은 상품 등의 구매 시 결제방법을 사용함에 있어 반드시 본인 명의의 락카드를 사용하여야 하며, 타인의 락카드의 임의사용 등을 하여서는 안됩니다. 이때 타인의 락카드를 임의 사용함으로써 발생하는 회사, 락카드의 적법한 소유자, 락 판매자의 손실과 손해에 대한 책임은 회원에게 있습니다.
- 5 회원은 락카드 등록 시 사용하는 계좌정보 그리고 락 서비스 비밀번호 등에 대한 관리책임이 있으며, 이를 제3자에게 제공, 누설하거나 이와 유사한 행위를 하여서는 안됩니다.
- 6 결제 서비스 이용 시 결제와 관련하여 회원이 입력한 정보 및 그 정보와 관련하여 발생한 책임과 불이익은 회사의 귀책사유가 없는 한 회원이 부담하여야 합니다.
- 7 회원은 자신의 명의가 도용되거나 제3자에게 부정하게 사용된 것을 인지한 경우 즉시 그 사실을 회사에게 통보하여야 합니다.
- 8 회원은 락 서비스를 이용 중인 스마트폰 및 USIM 칩 등의 분실, 도난 및 락 서비스 비밀번호 등의 누설 등 사고 발생시에는 그 사실을 회사에 신고하여야 합니다.
- 9 회원은 락 서비스를 이용하여 얻은 정보를 회사의 사전 동의 없이 영리목적으로 이용하거나 제3자에게 이용하게 하는 행위를 할 수 없으며, 락 서비스의 이용권한 및 기타 이용 계약상 지위를 타인에게 양도, 증여할 수 없습니다.
- 10 회원은 회사가 락 서비스를 안전하게 제공할 수 있도록 회사에 협조하여야 하며, 회사가 회원의 본 약관의 위반행위를 발견하여 회원에게 해당 위반행위에 대하여 소명을 요청할 경우 회원은 회사의 요청에 적극 응하여야 합니다.

제13조 (회원의 금지행위)

- 1 회사는 락 서비스의 신뢰성을 제공하고 안전한 락 서비스 이용이 이루어질 수 있도록 아래와 같은 행위를 금지합니다.
 1. 회사가 제공하는 락 서비스 이용방법에 의하지 아니하고 비정상적인 방법으로 락 서비스를 이용하거나 시스템에 접근하는 행위
 2. 타인의 명의, 휴대폰 정보, 계좌 정보 등 개인정보 또는 모바일기기를 도용하여 회사가 제공하는 락 서비스를 이용하는 행위
 3. 회사가 게시한 정보의 무단 변경 또는 회사가 정한 정보 이외의 정보(컴퓨터 프로그램 등) 등의 송신 또는 게시하는 행위
 4. 락머니를 제3자에게 양도, 판매하거나 담보로 제공하는 행위
 5. 회사 및 기타 제3자의 저작권 등 지적재산권에 대한 침해행위
 6. 구매의사 없이 반복적인 결제를 발생시키는 행위
 7. 회사에 허위로 개인정보 등을 제공한 행위
- 2 회사는 회원이 본 조의 금지행위를 행하는 경우 해당 회원에게 전자우편 또는 기타 유효한 수단을 통해 사전에 통보하고, 전자금융거래계약을 해지할 수 있습니다. 다만, 회사가 사전에 통지할 수 없는 부득이한 사유가 있는 경우에는 사후에 통지할 수 있습니다.
- 3 회사는 필요한 경우 회원의 금지행위 사실을 관련 정부기관 또는 사법기관에 통지할 수 있습니다.

제14조 (락 서비스의 변경)

- 1 회사는 운영상, 기술상의 필요에 따라 제공하는 서비스의 전부 또는 일부를 변경할 수 있으며, 이에 대하여 회사에 귀책사유가 있는 경우 관련 법령에 따라 회원에게 보상합니다.
- 2 회사는 서비스를 변경하는 경우 변경사유 및 일자, 변경내용을 변경 14일 전 홈페이지 등에 공지합니다. 단, 변경사유 또는 내용을 구체적으로 공지하기 어려운 경우에는 그 이유를 밝힙니다.

제15조 (약관의 명시 및 변경)

- 1 회사는 본 약관의 내용을 회원이 쉽게 알 수 있도록 홈페이지 등에 게시합니다.

- 2 회사는 회원의 요청이 있는 경우 전자문서의 전송(전자우편을 이용한 전송을 포함합니다), 모사전송, 우편 또는 직접교부의 방식에 의하여 본 약관의 사본을 회원에게 교부합니다.
- 3 본 약관변경의 방법 및 효력은 「전자금융거래 이용약관」에 따릅니다.

제16조 (약관 외 준칙)

- 1 회사는 필요한 경우 개별 및 서비스에 관하여 적용될 사항을 위해 개별 약관이나 이용정책을 정하여 운영할 수 있으며, 해당 내용은 홈페이지 등을 통해 공지합니다.
- 2 및 서비스에 관하여 본 약관에서 정하지 않은 사항은 회사의 「전자금융거래 이용약관」이 정하는 바에 따르며, 그 외의 사항에 대하여는 다른 합의사항이 없으면 「전자금융거래법」 등 관련 법령에서 정한 바에 따릅니다.

제17조 (관할)

- 1 본 약관과 관련된 사항에 대하여는 대한민국 법률을 준거법으로 합니다.
- 2 회사와 회원간 발생한 분쟁에 관한 관할은 「민사소송법」에서 정한 바에 따릅니다.

<부칙> 본 약관은 2022년 11월 11일부터 적용됩니다.